



## Regelwerk

### 1. **Wer darf mitmachen?**

Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder des TC Wangen. **Damen und Herren** spielen in der gleichen Pyramide.

### 2. **Spielmodus**

Forderungsspiele werden auf einen Gewinnsatz oder bis max. eine Stunde gespielt. Beim Stand von 6:6 fällt die Entscheidung jeweils im Tie-Break (Normal auf 7 Punkte).

Spielt eine Dame gegen einen Herrn, so wird das Match im AareCup-Modus (auf einen Satz oder bis max. eine Stunde) gespielt.

Einspielzeit max. 5min & die allgemeinen Vorschriften des Clubs sind zu beachten und einzuhalten!

#### ***AareCup-Modus:***

Die Herren starten in jedem Game mit einem Rückstand von 0:30, bei einem Tie-Break mit einem Rückstand von 0:3

### 3. **Wer darf fordern?**

Gespielt wird in einem Pyramidensystem. Jeder Platzinhaber kann jeden höherrangigen Spieler, bis max. zwei Linien oberhalb seines Ranges, zum Duell fordern.

### 4. **Spielergebnis**

Nach dem Match ist das Resultat sofort in der Liste "Ausgetragene Spiele" einzutragen.

Der Verlierer bezahlt einen Kostenbeitrag von CHF 5.00 in die Sammelkasse.

Gewinnt der Herausforderer, so darf er in der Pyramide nun den Platz des Geforderten einnehmen.

### 5. **Nicht spielende Teilnehmer**

Spieler die zwischen den Perioden (Stichtag 31.07. & 30.09.) keinen Match ausgetragen haben, werden automatisch in den untersten Reihen der Pyramide eingereiht.

### 6. **Sammelkasse**

Mit der Sammelkasse wird ein gemütlicher Abend für alle Teilnehmerinnen und Teilnehmern des Pyramidenspiels organisiert.

### 7. **Gewinner des Jahres**

Wer per 30.09. zuoberst in der Pyramide seinen Platz eingenommen hat, wird zum Spieler des Jahres "Pyramidenspiel" gekürt.

### 8. **Zuständigkeiten**

Für die Durchführung des Pyramidenspiels und bei allfälligen Unklarheiten sind folgende Personen zuständig:

Daniel Jaggi (Präsident)      Tel. 079 870 31 16

Simon Rickli                      Tel. 079 344 35 32

Philippe Zürcher                Tel. 079 712 91 25

**Wir freuen uns auf spannende Begegnungen und ein aktives Clubleben.**